

El juego de... El Ocahorro

Fichas:
Recorta las fichas para
comenzar el juego.
¡Buena suerte!



Instrucciones

- Podrán participar dos o más jugadores.
- Cada jugador tendrá una Hoja de ahorro-gasto; en la primera fila de la columna Ahorro, anotará \$100.00, cantidad con la que iniciará el juego. También pueden dibujarse en un pizarrón o en una hoja grande los cuadros de ahorro-gasto de todos los jugadores, para tenerlos a la vista. En caso de utilizar las hojas, éstas podrán fotocopiarlas si participan más de cuatro jugadores.
- Cada jugador tirará los dos dados y avanzará, en el tablero, el número de casillas que sumen los dados.
- En casillas con número, éste corresponde al de la tarjeta **TIP*** de ahorro. El jugador tomará la tarjeta cuyo número corresponde a la casilla que ha llegado y leerá en voz alta el **TIP*** de ahorro; ganará la cantidad que indica la tarjeta. Los participantes comentarán cómo están aplicando el **TIP*** de ahorro o cómo lo podrían aplicar. En la columna Ahorro, de su Hoja de ahorro-gasto, el jugador anotará la cantidad ganada. Si el jugador no lee el **TIP*** de ahorro, se considerará como gasto la cantidad que indica la tarjeta y se anotará en la columna Gasto.
- Si el jugador cae en una de las casillas que tiene una **OCA**, avanzará, nuevamente, un número de casillas igual al que le tocó en el tiro de los dados.
- Si el jugador cae en alguna de las casillas de Gasto imprevisto, deberá anotar la cantidad de \$100.00 en la columna Gasto de su Hoja de ahorro-gasto.
- Cuando el jugador cae en la casilla **Quebra** significa que pierde todo su ahorro y debe comenzar nuevamente el juego; sólo conservará los \$100.00 iniciales.
- Si al tirar los dados el jugador sobrepasa el número de casillas que le falta para llegar a la oca central, avanzará hacia ella y, una vez allí, continuará en retroceso el conteo.
- El juego termina cuando alguno de los jugadores llega a la oca central. Dicho jugador anotará \$250.00 en la columna Ahorro de su Hoja de ahorro-gasto.
- El jugador que tenga la mayor cantidad de dinero, después de restar la suma de gastos a la suma de ahorros, será el ganador.

TIP* La traducción al español de este término inglés va desde inclinación hasta propina, pasando por indicio, informe, soplo, gratificación, etcétera.

Subdirección de Diseño de Materiales Educativos
Diseño: Aurora Arellano Saucedo, Bertha Ramírez Gallegos / Formación: Bertha Ramírez Gallegos / Ilustración: Maya Selene García López / Diseño de Portada: Ricardo R. Figueroa Cisneros.

Impreso en México.

Este es un juego de mesa que tiene como fin que los jugadores aprendan diversas formas de ahorrar en diferentes situaciones de la vida diaria en el hogar, en el trabajo, en la escuela, etc. También es un juego en el cual aprenderás los conceptos básicos de contabilidad, así podrás llevar un mejor control de tus gastos.

Es un ameno y divertido juego en el que pueden participar dos o más jugadores. Se trata de recorrer las casillas hasta llegar al centro, después de la casilla 41, en donde se encuentra la oca central. El ganador será aquel jugador que logre una mayor cantidad de dinero, haciendo ahorros y evitando gastos.

El juego está integrado por:

- Un tablero
- Dos dados
- 41 tarjetas de
- Cuatro hojas de ahorros y gastos
- Un instructivo para jugarlo

¡Invita a tus amigos, a tu familia o a tus compañeros de trabajo a jugar!
¡Te sorprenderás de lo que aprenderás para lograr importantes ahorros!

El juego de...
El Ocahorro
Tip's para el ahorro y registro de ahorros y gastos.

SEP
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

Banamex
Educación Financiera

adelanto
con tu futuro
Educación Financiera

BBVA Bancomer
DISTRIBUCIÓN GRATUITA

Salida